Pelatihan Kotlin

Aturan :

1. Nama file Huruf pertama kapital
2. Tanda ; boleh ada atau tidak
3. Nama variable pakai huruf kecil, kata kedua kapital, boleh angka, garis bawah (Ketika menulis konstanta)
4. Angka
5. Integer (bil bulat, 32 bit)
6. Long – tambah L diakhir angka
7. Variable 🡪 sebuah wadah

Terdapat : isi (nilai yg akan disimpan), nama (yg akan dipanggil), jenis/tipe

Cara menulis :

1. val 🡪 variable yg final, tidak bisa diganti nilainya
2. var 🡪 variable tdk final, bisa diganti
3. $nama\_variable

Boolean 🡪 true/false

1. Method

Dipisah menjadi blok blok tertentu, agar program menjadi lbh rapih

1. Penulisan : Huruf awal kecil
2. Percabangan

If

Nested if

When

1. Array 🡪 menyimpan banyak nilai

Indeks dimulai dr 0

1. Perulangan / looping

While dipakai Ketika kita tdk tahu harus mengulangi berapa kali, tetapi tahu kapan harus berhenti

Day 3

Tahapan :

1. New project
2. Siapkan asset
3. Membuat layout
4. Coding: array (statis), arraylist (dinamis)

* Buat model (nama dan gambar)
* Model pakai ke arraylist, buat datanya
* Inisialisasi view
* Coding tombol lanjut

Day 4

Membuat apk recycler view

Layout: linear, grid, staggered grid